

Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis *Web* dengan Menggunakan PHP dan MySQL pada CV. Sukses Sejahtera

Jeni Sugiarti ^{1*}, Hasbi Basith Sukarno ², Rini Suwartika Kusumadiarti ³

^{1*,2} Program Studi Komputerisasi Akuntansi, Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Politeknik Piksi Ganesha Bandung, Kota Bandung, Provinsi Jawa Barat, Indonesia.

³ Program Studi Manajemen Informatika, Fakultas IT dan Komputer, Politeknik Piksi Ganesha Bandung, Kota Bandung, Provinsi Jawa Barat, Indonesia.

Corresponding Email: piksi.jenisugiarti.19401044@gmail.com ^{1*}

Histori Artikel:

Dikirim 3 Agustus 2023; *Diterima dalam bentuk revisi* 22 Agustus 2023; *Diterima* 1 November 2023; *Diterbitkan* 10 Januari 2024. Semua hak dilindungi oleh Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LPPM) STMIK Indonesia Banda Aceh.

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan, menganalisis, merancang dan membangun sistem informasi akuntansi penggajian pada CV. Sukses Sejahtera. Metode yang digunakan adalah metode kualitatif deskriptif dan teknik pengumpulan data yang digunakan adalah observasi, wawancara, dan studi pustaka. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode waterfall. Perancangan sistem informasi akuntansi penggajian karyawan ini menggunakan PHP dan terhubung dengan MySQL sebagai database. Permasalahan sebelum dibuatnya sistem ini adalah data penggajian karyawan masih tercatat manual pada Microsoft Office Excel sehingga sistem tersebut kurang efisien, banyak memakan waktu dalam pencatatan dan pengolahan. Adapun solusi yang diperlukan adalah dengan merancang sistem informasi penggajian yang baru agar memudahkan dalam proses pengolahan data dan pembuatan laporan secara cepat, tepat, dan akurat.

Kata Kunci: Sistem Informasi Penggajian Karyawan; PHP; MySQL.

Abstract

The research aimed to know the system that is running, analyze design and build the accounting information system employee payroll at CV. Sukses Sejahtera. The research method used descriptive qualitative and data collection techniques used are observation, interviews, and literature reviews. System development method used is waterfall method. This accounting information system design used PHP and connect with MYSQL as database. The problem before making this system was data employee payroll still recorded manual in Microsoft Office Excel so this system not efficient, too much time to be wasted on recording or processing. The solution needed is to design a new payroll information system to make it easier to process data and generate reports quickly, precisely, and accurately.

Keyword: Employee Payroll Information System; PHP; MySQL.

1. Pendahuluan

Dalam era globalisasi ini, perusahaan harus lebih efisien dan ekonomis dalam memperkirakan biaya operasional mereka, karena ini merupakan salah satu faktor yang paling penting dalam menghadapi persaingan yang lebih ketat dengan perusahaan lain [1]. Tentunya sudah tidak perlu diragukan lagi tentang bagaimana sistem informasi sangat berkontribusi pada pertumbuhan perusahaan [2]. Keandalan suatu sistem informasi, akan memberikan beberapa keunggulan kompetitif bagi perusahaan yang dapat membantunya bersaing dengan perusahaan lain. Sistem informasi akuntansi merupakan suatu sistem yang mengumpulkan, memproses dan melaporkan informasi tentang transaksi keuangan [3]. Saat ini, penggunaan teknologi informasi sangat dibutuhkan khususnya pada dunia kerja yang bertujuan untuk mengolah berbagai macam data dengan harapan dapat menghasilkan informasi yang lebih akurat, tepat waktu, serta fleksibel. Pengolahan data penggajian merupakan salah satu dari sekian banyak bidang dimana teknologi informasi diterapkan [4].

Penggajian adalah metode yang digunakan oleh perusahaan untuk membayar karyawan atas semua jasa yang telah mereka lakukan dalam bentuk upah dan gaji [5]. Kelancaran semua kegiatan operasional dan kesejahteraan karyawan pada suatu perusahaan bergantung pada proses penggajian [6]. Penggajian juga merupakan suatu bagian yang harus mendapat perhatian besar, karena setiap kesalahan yang kemungkinan dapat terjadi dalam penggajian merupakan hal yang sangat sensitif bagi semua karyawan. Berdasarkan dari itu, untuk menciptakan informasi penggajian yang cepat dan akurat dibutuhkan perancangan suatu sistem informasi penggajian yang sudah terkomputerisasi dan tentunya mudah digunakan atau dioperasikan.

CV. Sukses Sejahtera bertempat di Jl. Nanjung Cisaat No.168 A Kabupaten Bandung, Jawa Barat merupakan suatu perusahaan swasta yang mengolah berbagai jenis makanan ringan dan wafer baik itu yang berbentuk kartonan, kalengan, maupun ball-ballan. Sistem penggajian di perusahaan ini memerlukan perhatian khusus karena data gaji masih diproses secara manual dengan menggunakan *Microsoft Excel* sehingga sangat rentan terjadinya kesalahan dalam pencatatan maupun perhitungan [7]. Dalam prakteknya, proses penggajian pada perusahaan ini sering terjadi kekeliruan terutama pada saat penulisan rumus yang akhirnya dapat berakibat juga terhadap kesalahan pelaporan kepada pimpinan atau pemberian gaji kepada karyawan yang tidak sesuai dengan hak setiap individunya. Berdasarkan hal tersebut, maka sangat dibutuhkan suatu sistem informasi penggajian yang dapat mempermudah dalam proses perhitungan gaji sehingga dapat memperlancar arus pemberian gaji kepada seluruh karyawan.

Penelitian sebelumnya telah dilakukan oleh Ghea dan Hamidin (2021), dalam penelitian ini Ghea merancang sebuah sistem informasi akuntansi penggajian yang memanfaatkan *Microsoft Visual Studio* dan *Microsoft Access* sebagai *database*, sistem ini memudahkan proses penggajian serta penyajian laporan karena memiliki *user interface* yang sederhana [8]. Namun *Microsoft Access* hanya mendukung satu pengguna atau bisa disebut *single user* berbeda dengan *MySQL* yang memungkinkan untuk beberapa pengguna yang bisa disebut *multi user*.

Mengacu pada penelitian yang dilakukan sebelumnya, oleh karena itu dengan memanfaatkan *PHP* sebagai bahasa pemrograman yang dihubungkan dengan *MySQL* sebagai *database* maka dibuatlah sistem informasi penggajian berbasis *web*. Dengan bahasa pemrograman yang sederhana, rancangan sistem ini dapat mempermudah dan mengurangi kesalahan pada saat pemrosesan semua data penggajian, sehingga dapat menghasilkan laporan penggajian yang lebih tepat dan efektif. Selain itu rancangan program yang telah dibuat dapat mendukung beberapa pengguna (*multi user*).

Perancangan ini dibuat bertujuan untuk mengelola semua data penggajian pada CV. Sukses Sejahtera yang terkomputerisasi untuk mengurangi kemungkinan ketidakakuratan informasi, memberikan informasi mengenai perhitungan penggajian karyawan dengan cepat dan tepat, serta memahami perancangan sistem informasi penggajian yang berbasis *web* pada CV. Sukses Sejahtera.

2. Metode Penelitian

2.1 Metode Pengumpulan Data

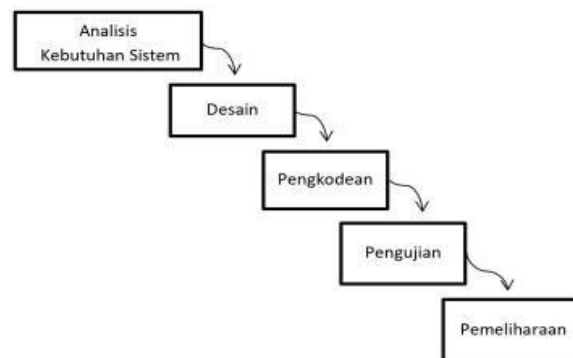
Pada penelitian ini proses pengumpulan data menggunakan metode penelitian kualitatif dengan pendekatan deskriptif. Dalam metode penelitian kualitatif ini, peneliti berperan sebagai instrumen utama, banyak metodologi penelitian data yang digunakan secara bersamaan, data dianalisis secara induktif, dan temuan penelitian lebih menekankan makna daripada generalisasi [5][9]. Metode penelitian deskriptif juga diterapkan dalam penelitian ini. Metode penelitian deskriptif adalah penggambaran semua data yang dikumpulkan berdasarkan dengan fakta, setelah itu bisa dilakukan tahap analisis lalu dibandingkan dengan realitas saat ini untuk menemukan pemecahan atau perbaikan atas permasalahan yang ada [2].

Metode penelitian untuk mengumpulkan data meliputi:

- 1) Observasi
Dengan dilakukannya proses pengumpulan data melalui praktek kerja lapangan pada lokasi penelitian yaitu CV. Sukses Sejahtera, guna mendapatkan informasi seputar sistem penggajian dan menganalisis masalah apa saja yang muncul dan bagaimana cara untuk menyelesaikannya.
- 2) Wawancara
Proses ini dilakukan secara langsung dengan narasumber yang terkait untuk memperoleh data seputar penggajian yang diperlukan dalam penelitian ini. Wawancara dilakukan kepada *staff accounting, manager*, serta bagian-bagian lain yang terlibat dalam proses sistem penggajian CV. Sukses Sejahtera.
- 3) Studi Pustaka
Membaca, mengutip, dan mencatat dokumen yang bersumber dari bahan buku pustaka yang mendukung dan berhubungan dengan penggajian digunakan untuk mengumpulkan informasi pada penelitian literatur ini.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam merancang dan membangun sistem informasi penggajian karyawan pada CV. Sukses Sejahtera, digunakan metode *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan sebuah metode yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak yang teratur dan berurutan dimulai pada tingkat kemajuan sistem dalam semua proses analisis, desain, pengkodean, pengujian, serta pemeliharaan [6].



Gambar 1. Metode *Waterfall*

- 1) Analisa Kebutuhan Sistem
Observasi merupakan proses utama dalam melakukan tahap analisis, sehingga kebutuhan dalam penelitian ini ditentukan oleh hasil temuan-temuan dari proses observasi. Data yang diperlukan antara lain informasi data karyawan, informasi rekapan absensi kehadiran, informasi perhitungan gaji, informasi pencetakan slip gaji, dan informasi mengenai pembuatan laporan keuangan dalam penggajian untuk dilaporkan kepada pemilik. Selain itu, digunakan juga bahasa pemrograman *PHP* dalam pengembangan *software* dengan menggunakan *MySQL* sebagai sistem *database*.

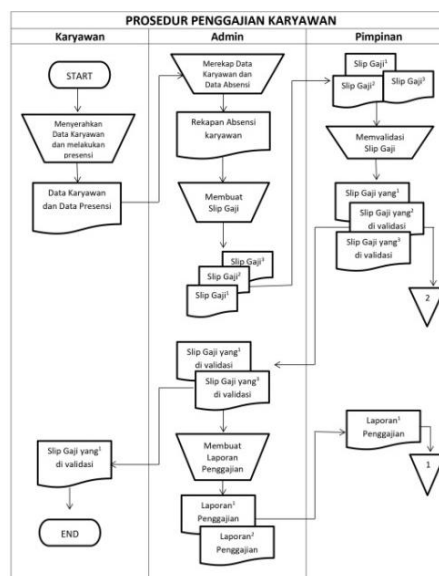
- 2) *Desain*
Tujuan langkah ini adalah mengolah semua data yang telah dikumpulkan sebelum mengubahnya menjadi sebuah aplikasi. *Flowmap, diagram konteks, data flow diagram (DFD) dan entity relationship diagram (ERD)* adalah bagian dari proses ini.
- 3) *Pengkodean*
Tahap ini bertujuan untuk menerjemahkan data yang telah dikumpulkan dan diolah kedalam bahasa pemrograman *web* yang menggunakan *php* dan *mysql* sebagai sistem *database*-nya.
- 4) *Pengujian*
Pada tahapan ini bertujuan untuk menguji coba semua fungsi perangkat lunak yang telah di rancang. Hal ini dimaksudkan agar dapat mengurangi kekeliruan (*error*) serta memastikan *output* sesuai berdasarkan yang diharapkan.
- 5) *Pemeliharaan*
Dalam tahapan terakhir, software yang telah dikembangkan harus selalu dilakukan pemeliharaan termasuk dengan memperbaiki kekurangan yang ditemukan setelah digunakan oleh user dan tidak ditemukan pada tahap awal.

3. Hasil dan Pembahasan

Berdasarkan dari rancangan sistem yang sudah dibuat, diperoleh hasil yang dapat menjadi solusi untuk meminimalisir kesalahan dalam proses penggajian pada CV. Sukses Sejahtera yaitu dengan cara membuat suatu program yang sudah terkomputerisasi dan terhubung dengan *web* agar lebih efektif dan efisien dalam proses penginputan serta dimaksudkan untuk menghasilkan *output* yang lebih akurat dalam laporan keuangan penggajian yang akan dilaporkan kepada pemilik.

3.1 Sistem yang di Rancang

- 1) *Flowmap*
Berikut adalah flowmap yang menjelaskan proses rancangan sistem yang diimplementasikan pada CV. Sukses Sejahtera.

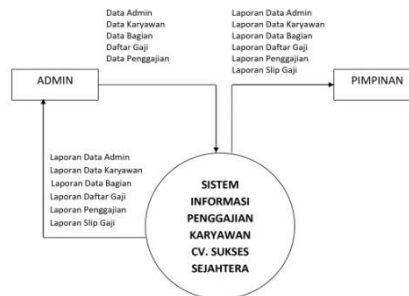


Gambar 2. Flowmap SI Penggajian

Diawali dengan karyawan melakukan absensi, lalu admin merekap dan menginputkan data karyawan kedalam sistem. Admin membuat slip yang akan menghasilkan *output* berupa slip gaji untuk dilaporkan dan divalidasi pimpinan. Admin menyerahkan slip gaji yang telah divalidasi kepada karyawan beserta dengan uang yang nominalnya sudah tertera. Lalu admin menginputkan rincian penggajian ke dalam sistem sehingga didapatkan hasil laporan penggajian. Pimpinan memiliki akses terhadap semua hasil atau *output* yang berupa laporan.

2) Diagram Konteks

Adalah suatu bentuk representasi tingkat teratas dari sistem diagram [10].

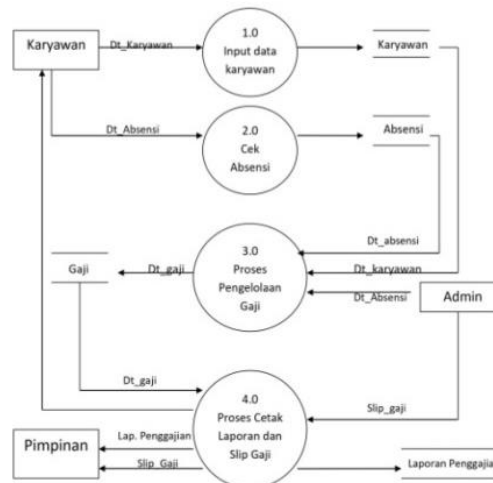


Gambar 3. Diagram Konteks SI Penggajian

Admin memberikan informasi kepada sistem penggajian terkait data admin, data karyawan, data bagian, data gaji, serta data penggajian. Lalu sistem penggajian mengolah informasi tersebut dan menghasilkan laporan-laporan yang dibutuhkan. *Output* yang dihasilkan didistribusikan kembali kepada admin dan pimpinan.

3) Data Flow Diagram (DFD) Level 0

Merupakan flowchart untuk menunjukkan bagaimana proses data masuk dan keluar pada setiap sistem operasi [10].

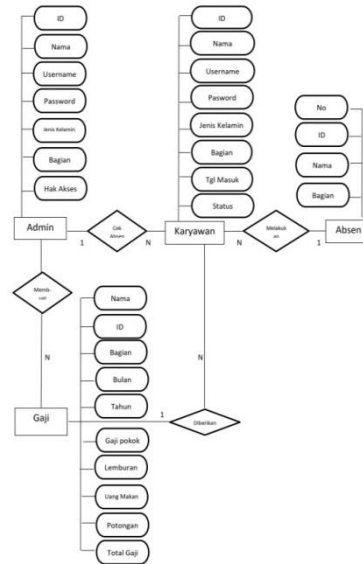


Gambar 4. DFD Level 0 SI Penggajian

Pada diagram ini diawali dengan *input* data karyawan dilanjutkan dengan mengecek presensi absen. Setelah itu proses penggajian mulai diolah oleh sistem sehingga menghasilkan *output* berupa laporan yang bisa dicetak dan dilaporkan kepada pimpinan.

4) *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Ialah rekayasa penggambaran berbasis model yang menunjukan serta menjabarkan hubungan antar model [10].



Gambar 5. ERD SI Penggajian

Pada diagram ini menggambarkan karyawan yang melakukan absen dan di cek oleh Admin. Selanjutnya admin mengelola gaji yang nantinya akan diberikan kepada karyawan.

3.2 **Implementation**

Pada tahap implementasi disajikan gambaran *form* pada perancangan aplikasi yang telah dibuat, diantaranya adalah :

- 1) Homepage



Gambar 6. Tampilan *Homepage*

Homepage merupakan tampilan awal saat pertama kali user akan mengakses aplikasi ini.

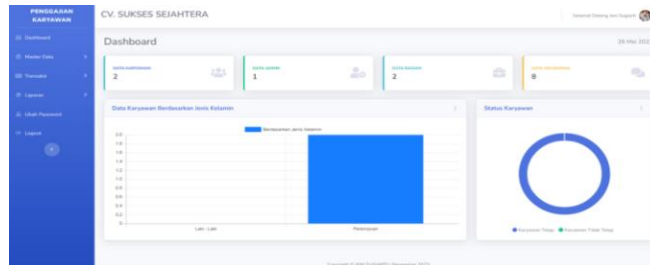
- 2) Halaman Login



Gambar 7. Tampilan Login

Pada halaman *login*, pengguna diharuskan memasukan *username* beserta *password* yang berfungsi untuk mengakses pada setiap menu yang ada dalam aplikasi ini.

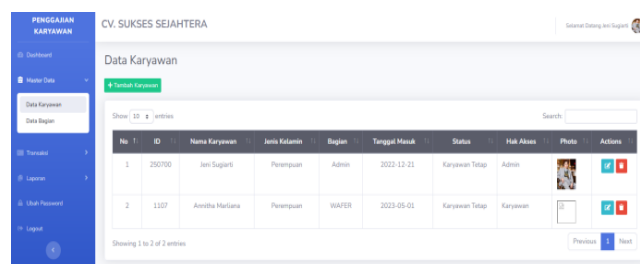
3) Halaman *Dashboard*



Gambar 8. Tampilan Dashboard

Pada halaman *dashboard*, *user* bisa mengakses berbagai menu pada data master, data transaksi, dan data laporan.

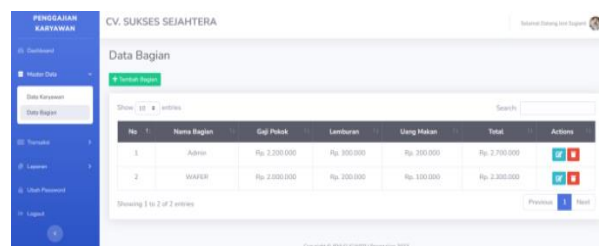
4) Halaman *User*



Gambar 9. Tampilan Halaman *User*

Halaman *user* digunakan untuk menginputkan data *user* yang dapat mengakses aplikasi.

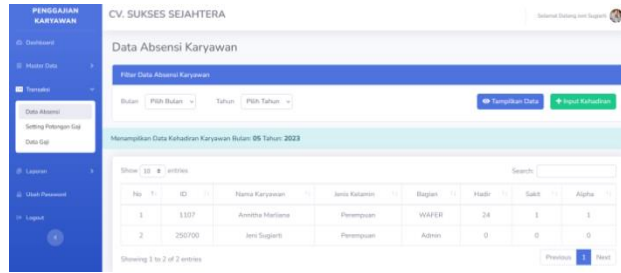
5) Halaman *Bagian*



Gambar 10. Tampilan Halaman *Bagian*

Halaman *bagian* digunakan untuk menginputkan masing-masing bagian yang ada pada setiap departemen.

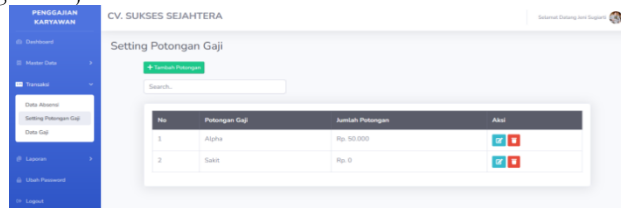
6) Halaman Absensi



Gambar 11. Tampilan Halaman Absensi

Halaman absensi digunakan untuk menginputkan data absensi karyawan selama periode sebulan.

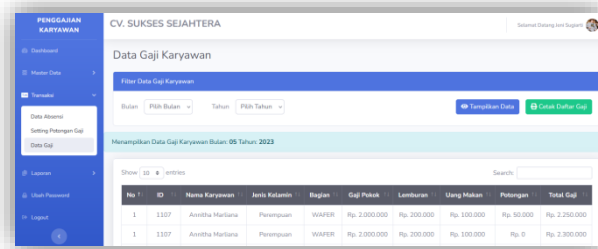
7) Halaman Potongan Gaji



Gambar 12. Tampilan Halaman Potongan Gaji

Halaman potongan gaji digunakan untuk menginputkan data potongan karyawan selama periode sebulan.

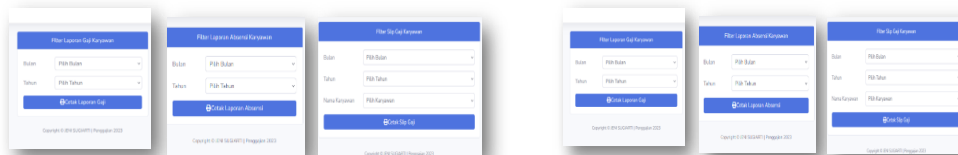
8) Halaman Data Gaji



Gambar 13. Tampilan Halaman Data Gaji

Halaman data gaji digunakan untuk menampilkan dan mencetak rekapan data gaji masing-masing karyawan yang telah diinput berdasarkan data absensi dan potongan gaji karyawan selama periode sebulan.

9) Halaman Laporan



Gambar 14. Tampilan Halaman Laporan

Halaman laporan digunakan untuk menampilkan laporan pada setiap daftar gaji karyawan, detail absensi karyawan, hingga slip gaji karyawan.

10) Cetak Laporan Gaji



CV. SUKSES SEJAHTERA									
Daftar Gaji Karyawan									
Bulan: 05 Tahun: 2023									
No	ID	Nama Karyawan	Jenis Kelamin	Bagian	Gaji Pokok	Lemburan	Uang Makan	Potongan	Total Gaji
1	1107	Anetha Mariana	Perempuan	WAHER	Rp. 2.500.000	Rp. 200.000	Rp. 100.000	Rp. 50.000	Rp. 2.750.000
2	250700	Jeni Sugarti	Perempuan	Admin	Rp. 2.200.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 0	Rp. 2.700.000
1	1107	Anetha Mariana	Perempuan	WAHER	Rp. 2.500.000	Rp. 200.000	Rp. 100.000	Rp. 0	Rp. 2.800.000
2	250700	Jeni Sugarti	Perempuan	Admin	Rp. 2.200.000	Rp. 300.000	Rp. 200.000	Rp. 0	Rp. 2.700.000

Bandung, 26 May 2023
Finance

Gambar 15. Tampilan Laporan Gaji

Halaman cetak laporan gaji digunakan untuk menampilkan dan mencetak rincian gaji yang diberikan kepada karyawan selama periode tertentu.

11) Cetak Laporan Absensi



CV. SUKSES SEJAHTERA						
Laporan Kehadiran Karyawan						
Bulan: 05 Tahun: 2023						
No	ID	Nama Karyawan	Bagian	Hadir	Sakit	Alpha
1	110701	Anetha Mariana	Staff Marketing	2	0	0
2	1107	Anetha Mariana	WAHER	24	1	1
3	250700	Jeni Sugarti	Admin	0	0	0

Gambar 16. Tampilan Laporan Absensi

Halaman cetak laporan absensi digunakan untuk menampilkan dan mencetak rekapan absensi kehadiran karyawan selama periode tertentu.

12) Cetak Slip Gaji



CV. SUKSES SEJAHTERA			
Daftar Karyawan			
Nama Karyawan: Anetha Mariana			
ID: 1107			
Bagian: WAHER			
Bulan: 05			
Tahun: 2023			
No	Keterangan	Jumlah	Saldo
1	Gaji Pokok	Rp. 2.500.000	
2	Lemburan	Rp. 200.000	
3	Uang Makan	Rp. 100.000	
4	Potongan	Rp. 0	
Total Gaji		Rp. 2.800.000	

Karyawan: Anetha Mariana
Bandung, 26 May 2023
Finance

Gambar 17. Tampilan Slip Gaji

Halaman cetak slip gaji digunakan untuk menampilkan dan mencetak rincian gaji yang diberikan pada setiap karyawan selama periode tertentu.

3.3 Testing

Semua sistem dan komponen yang telah dibangun diuji pada tahap ini, dengan harapan akan menurunkan kemungkinan sistem memiliki kekurangan. Pada tahap *testing* dilakukan 2 metode, diantaranya sebagai berikut :

1) Metode Pengujian *Blackbox*

Metode ini bertujuan untuk pengujian terhadap fungsi fitur yang terdapat pada *website* aplikasi penggajian CV. Sukses Sejahtera. Hasil pengujian akan dijabarkan pada tabel 1.

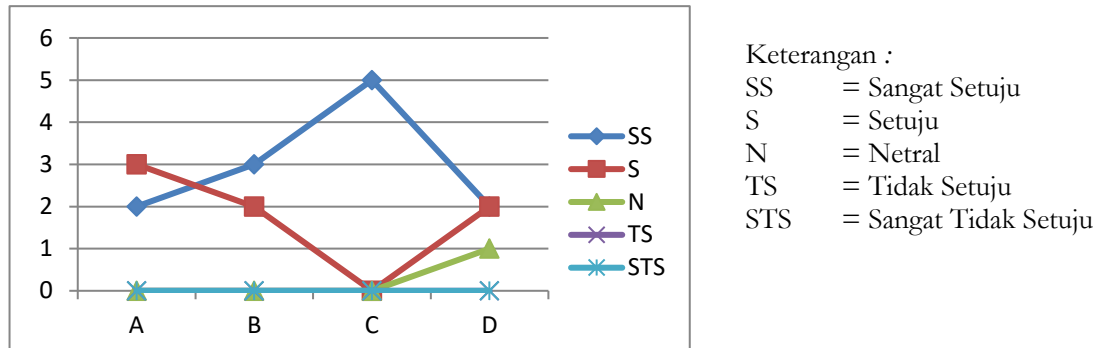
Tabel 1. Pengujian Metode Blackbox

No.	Komponen Uji	Butir Uji	Status
1.	<i>Login</i>	<i>Login</i> ke dalam sistem	Berhasil
2.	<i>User</i>	Tambah Simpan Reset Kembali Hapus Ubah Cari	Berhasil
3.	Bagian	Tambah Simpan Reset Kembali Hapus Ubah Cari	Berhasil
4.	Absensi	<i>Input</i> <i>View</i> <i>Filter</i> <i>Search</i>	Berhasil
5.	Potongan Gaji	Tambah Simpan Hapus Ubah Cari	Berhasil
6.	Data Gaji	<i>View</i> <i>Filter</i> <i>Search</i> <i>Print</i>	Berhasil
7.	Cetak Laporan Gaji	<i>Filter</i> <i>View</i> <i>Print</i>	Berhasil
8.	Cetak Laporan Absensi	<i>Filter</i> <i>View</i> <i>Print</i>	Berhasil
9.	Cetak Slip Gaji	<i>Filter</i> <i>View</i> <i>Print</i>	Berhasil

2) Kuisisioner

Kuisisioner ini dibuat berupa angket yang berisi beberapa pernyataan dan disebarakan secara langsung kepada responden yang bersangkutan. Hasil kuisisioner diolah dan dibuat menjadi chart. Metode ini dilakukan dengan tujuan untuk mengumpulkan informasi, dimana informasi tersebut membantu menentukan hasil penelitian. Berikut ini *variable* yang diuji mengenai hasil perancangan

website. Apakah *website* aplikasi penggajian CV. Sukses Sejahtera dapat menjadi *software* yang lebih efektif dan efisien dalam mengelola *database* penggajian karyawan?.



Gambar 18. Hasil Kuisisioner

Pernyataan :

- Aplikasi (*website*) yang telah dibuat sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan.
- Aplikasi (*website*) yang telah dibuat dapat mendukung pengolahan *database* penggajian karyawan.
- Aplikasi (*website*) yang telah dibuat dapat mempercepat pekerjaan tugas.
- Aplikasi (*website*) yang telah dibuat dapat meminimalisir kesalahan saat pengolahan data.

Berdasarkan pada gambar 18 diatas, terdapat 5 orang responden yang memberikan tanggapannya terhadap *website* yang telah dirancang. Jika diambil rata-rata, dapat dinilai 60% responden (3 diantara 5 orang) “sangat setuju” dengan pernyataan yang telah diajukan. Dan 35% responden (2 diantara 5 orang) “setuju” dengan pernyataan yang telah diajukan, sisanya 5% menanggapi secara netral. Sehingga dapat disimpulkan bahwa *website* aplikasi penggajian CV. Sukses Sejahtera dapat menjadi *software* yang lebih efektif dan efisien dalam mengelola *database* penggajian karyawan.

3.4 Maintenance

Suatu aplikasi atau sistem informasi membutuhkan proses pemeliharaan untuk memastikan dapat berfungsi dengan baik. Jika tidak dipelihara, kemungkinan besar di masa yang akan datang dapat timbul masalah dan merugikan perusahaan dalam menjalankan kegiatan operasionalnya. Berdasarkan hal tersebut, harus dilakukan pemeliharaan secara korektif demi memastikan sistem berjalan dengan lancar tanpa hambatan apapun. Pemeliharaan korektif merupakan jenis pemeliharaan sistem untuk memperbaiki sebuah kecacatan yang ditemukan saat sistem beroperasi. Pemeliharaan korektif ini dapat mengatasi masalah atau risiko yang tentunya sangat dibutuhkan oleh suatu sistem. Bagi perusahaan, kemampuan untuk mengidentifikasi dan memperbaiki suatu masalah atau kegagalan fungsi dengan cepat merupakan hal yang terpenting dalam kelancaran pengoperasian sebuah sistem.

4. Kesimpulan

Mengacu pada hasil penelitian yang telah dilaksanakan dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan berbasis *web* dengan menggunakan *PHP* dan *MySQL* pada CV. Sukses Sejahtera” sehingga dapat disimpulkan bahwa : a) Sistem penggajian di perusahaan ini masih diproses secara manual dengan menggunakan *Microsoft Excel* sehingga sangat rentan terjadinya kesalahan dalam pencatatan maupun perhitungan yang berakibat pada kesalahan pelaporan terhadap pimpinan. Dengan dirancangnya sistem informasi berbasis *web* ini diharapkan akan lebih mempermudah dalam menglola semua data penggajian pada CV. Sukses Sejahtera guna meminimalisir terjadinya kesalahan informasi penggajian. b) Perancangan sistem informasi penggajian berbasis *web* ini dapat memberi beberapa kemudahan pada bagian admin dan keuangan dalam

mengelola data karyawan, data absensi, data penggajian yang sudah pasti jadi acuan dalam mengelola prosedur penggajian. c) Sistem informasi penggajian karyawan yang telah dirancang pada CV. Sukses Sejahtera memanfaatkan *web* dan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* serta *MySQL* sebagai *database*-nya. d) Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan, dapat ditarik kesimpulan bahwa *website* aplikasi penggajian CV. Sukses Sejahtera dapat menjadi *software* yang lebih efektif dan efisien dalam mengelola *database* penggajian karyawan.

5. Daftar Pustaka

- [1] Sadiyah, J., Indaryono, I., & Yusuf, A. M. (2021). Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Berbasis Vb.Net Pada PT BANK PERKREDITAN RAKYAT (BPR) SANGGABUANA AGUNG KARAWANG. *Jurnal Interkom Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 15(4), 37–47. DOI: <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i4.80>
- [2] Krisdayanti, M., & Kustiningsih, N. (2021). Analisis Sistem Akuntansi Penggajian Dan Pengupahan Pada Pt. X. *Accounting Management Journal*, 5(2), 36–43. DOI: <https://doi.org/10.33086/amj.v5i2.2170>
- [3] Purba, D. H. (2018). Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Dan Pengupahan. *Sistem Informasi Akuntansi*, 4(1), 15–22. Retrieved from <http://ejournal.lmiimedan.net/index.php/jm/article/view/26/24>
- [4] Riyadli, H., Arliyana, A., & Saputra, F. E. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web. *Jurnal Sains Komputer dan Teknologi Informasi*, 32(2), 58–65.
- [5] Evitasari, R., Muthmainnah, & Kusumadiarti, R. S. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan di CV Anugerah Sukses Gemilang. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (JTik)*, 6(4), 600–607. DOI: <https://doi.org/10.35870/jtik.v6i4.611>
- [6] Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurnia, I., & Firmansyah, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada SMK Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 14(4), 13–23. DOI: <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.78>
- [7] Moenir, A., & Yuliyanto, F. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web dengan Metode Waterfall pada PT. Sinar Metrindo Perkasa (Simetri). *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 2(3), 127. DOI: <https://doi.org/10.32493/informatika.v2i3.1237>
- [8] Amalia, G., Mulyana, I., Murweni, I., & Abdussalaam, F. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENGGAJIAN DENGAN MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL STUDIO. *JIMEA | Jurnal Ilmiah MEA (Manajemen, Ekonomi, dan Akuntansi)*, 5(3), 552–568. DOI: <https://doi.org/10.31955/mea.v5i3.1509>
- [9] Rahayu, H. W., Karyadi, K., & Abdussalaam, F. (2023). Online sales accounting information system design using visual studio at gbescoot, 7, 48–56.
- [10] Parida, A. I., Nurlaelasari, S., Muthmainnah, & Abdussalaam, F. (2022). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Bahan Baku di CV Anugerah Sukses Gemilang. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (JTik)*, 6(4), 571–581. DOI: <https://doi.org/10.35870/jtik.v6i4.586>