

***E-LIBRARY* PADA SEKOLAH DASAR NEGERI KUTA PASIE MENGGUNAKAN SLiMS 9**

Erda Lusiana ^{1*}, Muhammad Wali ², Imilda ³

^{1*,2,3} Program Studi Manajemen Informatika, Fakultas Ilmu Komputer,
AMIK Indonesia, Jl. T Nyak Arief Sp Mesra No. 400, Kota Banda Aceh, Indonesia.

Corresponding Email: erdalusiana988@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk membahas tentang *E-library* menggunakan Aplikasi SLiMS 9 Bulian. Dalam merancang sistem Aplikasi Data Buku penulis menggunakan salah satu Aplikasi SLiMS 9 Bulian. Adapun tujuan dari penulisan ini yaitu untuk mengetahui cara pemakaian Aplikasi SLiMS 9 Bulian agar dapat mempermudah penginputan data Buku dengan cepat dan tepat. Metode pengumpulan data yang diperlukan dalam penulisan ini, diperoleh melalui penelitian kepustakaan dan penelitian lapangan sedangkan metode yang diterapkan menggunakan Extreme Programming (XP). Dari pembahasan di atas dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan Program Aplikasi SLiMS 9 Bulian, dapat memudahkan pengelola pustaka dalam proses pendataan yang mencakup penginputan data buku, pencarian data buku maupun pembuatan laporan.

Kata Kunci: *E-library*; SLiMS; Perpustakaan; Extreme Programming (XP).

Abstract

This research aims to discuss the *E-library* using the SLiMS 9 Bulian Application. In designing the Book Data Application system the author uses one of the Bulian 9 SLiMS Applications. The purpose of this writing is to find out how to use the SLiMS 9 Bulian Application so that it can make it easier to input Book data quickly and accurately. The data collection method required in this writing was obtained through library research and field research while the method used was Extreme Programming (XP). *Form* the discussion above it can be concluded that by using the SLiMS 9 Bulian Application Program, it can facilitate library managers in the data collection process which includes inputting book data, searching book data and preparing reports.

Keyword: E-Libraries; SLiMS; Library; Extreme Programming (XP).

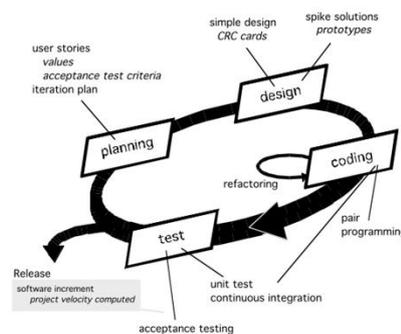
1. Pendahuluan

E-library (Electronic Library) atau perpustakaan digital adalah perpustakaan yang memiliki koleksi buku sebagian besar dalam *Format* digital dan yang biasa di akses dengan menggunakan komputer [1]. Perpustakaan digital atau perpustakaan elektroik adalah suatu koleksi Informasi yang disimpan dan diakses secara elektronik [2]. Penggunaan istilah *E-library* atau *E-library* yang awalnya “Perpustakaan Elektronik” telah bergeser pemahamannya sebagai “Perpustakaan Digital”. Karena ketika kita berbicara masalah *e-library* nantinya akan selalu dihubungkan dengan *e-journal*, *e-book*, dan sebagainya yang diakses secara online menggunakan komputer. Mendefinisikan perpustakaan digital sebagai suatu perpustakaan yang menyimpan data baik itu buku (tulisan), gambar, suara dalam bentuk file elektronik dan mendistribusikannya dengan menggunakan protokol elektronik melalui jaringan komputer. Untuk mempermudah dalam pegelolaan buku pada perputakaan disini penulis meggunakan aplikasi SLiMS 9 bulian. Senayan Library Management System atau disingkat dengan SLiMS merupakan salah satu *free opensource software* (FOSS) berbasis *web* yang dapat digunakan untuk membangun sistem dalam penerapan sistem otomasi perpustakaan [3,4,5]. Sebagai perangkat lunak, SLiMS mampu berjalan sempurna di dalam sistem jaringan lokal [6,7]. dengan menggunakan SLiMS maka pekerjaan yang ada sumber Informasi pengolahan perpustakaan akan semakin mudah [8,9]. Manfaat lain dari seseorang yang memanfaatkan SLimS di Perpustakaan, antara lain Dapat mempercepat proses temu balik Informasi memperlancar proses pengolahan, pengadaan bahan pustaka, dan komunikasi antar perpustakaan, juga memudahkan pengolahan data perpustakaan, dan meningkatkan citra perpustakaan [10,11].

Beberapa penelitian telah setuju bahwa penggunaan SLiMS dapat memenuhi pengolahan manajemen perpustakaan seperti penelusuran OPAC/ Online Public Acces Catalog, bibliografi, layanan sirkulasi, manajemen keanggotaan, pelaporan dan kendali terbitan berseri secara otomatisasi [12,13,14]. Dengan menerapkannya layanan perpustakaan berbasis teknologi Informasi dapat meningkatkan pemanfaatan layanan, membantu tugas kuliah dan tugas akhir, serta administrasi perpustakaan yang efektif dan efisien[15,16].

2. Metode Penelitian

Kegiatan penelitian ini dilakukan pada tahun 2021 selama 3 (tiga) bulan pada awal bulan maret sampai bulan mei 2021. Pengumpulan data yang diperlukan dalam penulisan laporan ini diperoleh dengan dua metode yaitu studi kepustakaan yang berkaitan dengan literatur-literatur buku-buku perpustakaan dan karya ilmiah lainnya, studi lapangan dengan melaksanakan interview dan observasi langsung terhadap objek yang berhubungan dengan penelitian ini. Sedangkan pada metode pengembangan aplikasi yang digunakan adalah *Extreme Programming (XP)* dimana metode ini terhitung cukup sederhana dan ringkas namun tetap mengaplikasikan berbagai prinsip agile yang dianggap break through dalam meningkatkan efisiensi serta efektivitas pengerjaan pengembangan perangkat lunak. Metode extreme programming sangat sesuai jika dihadapkan dengan requirement yang tidak jelas maupun terjadi perubahan-perubahan yang sangat cepat.



Gambar 1. Metode *Extreme Programming (XP)*

3. Hasil dan Pembahasan

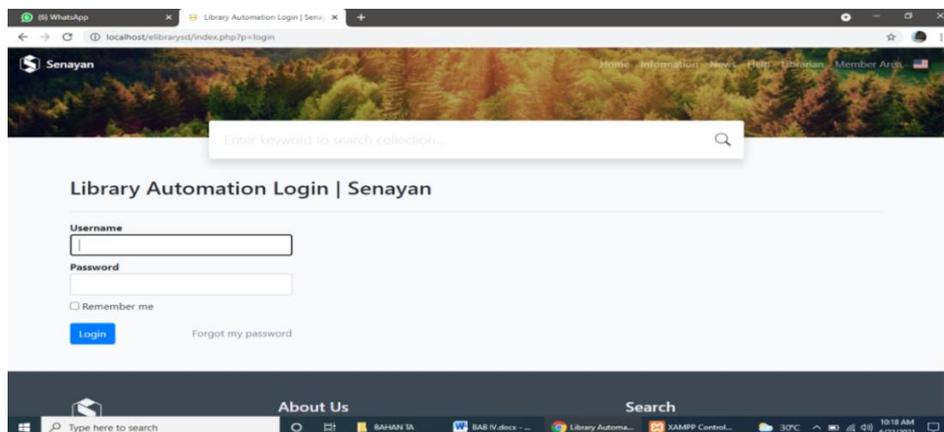
Analisa merupakan tahap yang menemukan teknik penguraian komponen-komponen untuk mencapai suatu tujuan, setelah kebutuhan dari suatu permasalahan telah teridentifikasi, studi kelayakan terpenuhi hingga batasan-batasan analisis terhadap yang akan di implementasikan ke dalam suatu perpustakaan pemograman Analisis dilakukan untuk memperoleh Informasi tentang yang sedang berjalan dibidang perpustakaan dimana Informasi yang dikumpulkan terutama mengenai kelebihan dan kekurangan yang berlaku sehingga nantinya dapat menghasilkan Informasi baru yang efektif dan efisien. Pada tahap ini juga di uraikan tentang beberapa prosedur atau tahap dalam menjalankan pendataan buku, pengimputan buku, peminjaman sampai pengembalian buku menggunakan Aplikasi SLiMS 9 Bulian.

Berdasarkan hasil pengamatan langsung pada perpustakaan SDN Kuta Pasie Kecamatan baitussalam Kabupaten Aceh Besar masih menggunakan tulis tangan (manual). Hal ini mengakibatkan proses pendataan mejadi kurang baik, tidak efektif yang dapat mengakibatkan data hilang serta tidak efisiensi waktu yang digunakan. Oleh karena itu SDN Kuta Pasie Kecamatan baitussalam Kabupaten Aceh Besar perlu sebuah sistem pemograman komputer yang dalam hal ini menggunakan bahasa pemograman Aplikasi Senayan Library Management System (SLiMS) 9 Bulian Pengelolaan Perpustakaan Berbasis Senayan Library Management System (SLiMS)

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan prosedur dan proses yang sedang berjalan untuk menghasilkan suatu sistem yang baru atau untuk meningkatkan efektifitas kerja agar dapat memenuhi hasil yang digunakan dengan tujuan memanfaatkan teknologi dan fasilitas yang tersedia. Pada bab ini penulis akan memberikan usulan yang merupakan sistem pemograman komputer yang diharapkan dapat membantu dan mempermudah pengelola pustaka. Adapun hasil rancangan aplikasi SLiMS yaitu sebagai berikut:

1) *Form* login

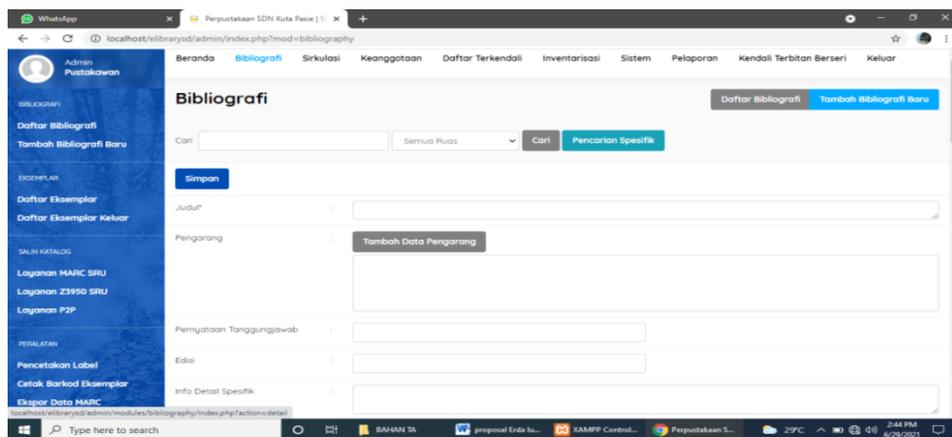
Form login ini berfungsi sebagai proteksi terhadap pengguna program. Jika Password sesuai maka proses akan dilanjutkan dengan membuka menu utama dan seluruh menu yang ada.



Gambar 2. *Form* login

2) *Form* input Data Buku (Bibliografi)

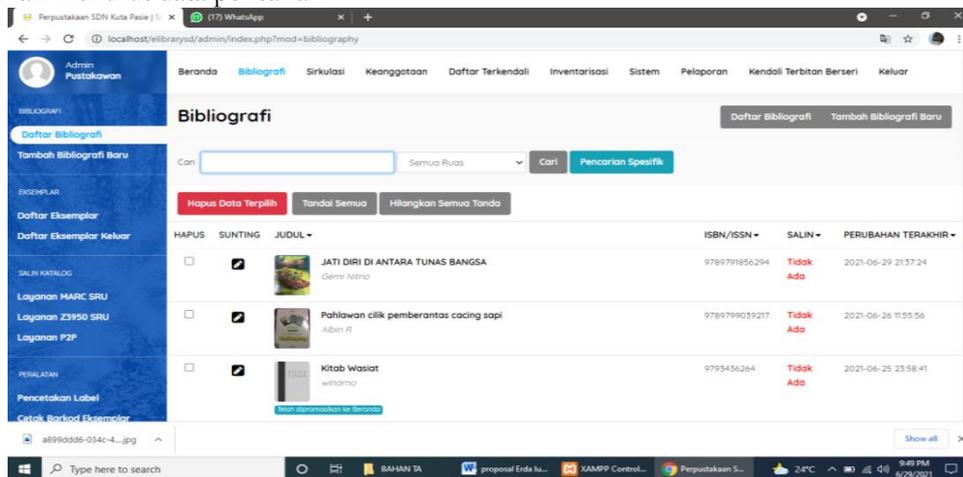
Bibliografi adalah daftar pustaka yang mencakup isi dan deskripsi sebuah buku yang disusun secara sistematis berupa daftar menurut aturan.



Gambar 3. input Data Buku (Bibliografi)

3) Rancangan *Form* Pencarian Buku

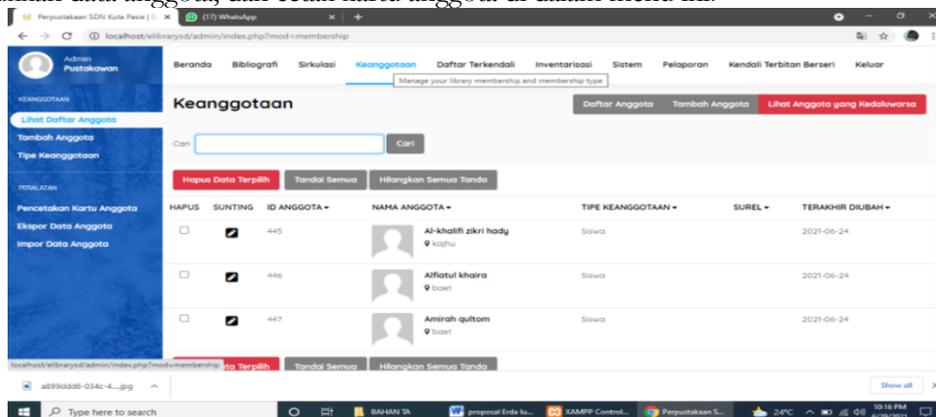
Form pencarian data buku berguna untuk melakukan pencarian data yang secara langsung akan ditampilkan menurut data pencarian



Gambar 4. *Form* Pencarian Buku

4) *Form* Pengimputan Data Anggota (Keanggotaan)

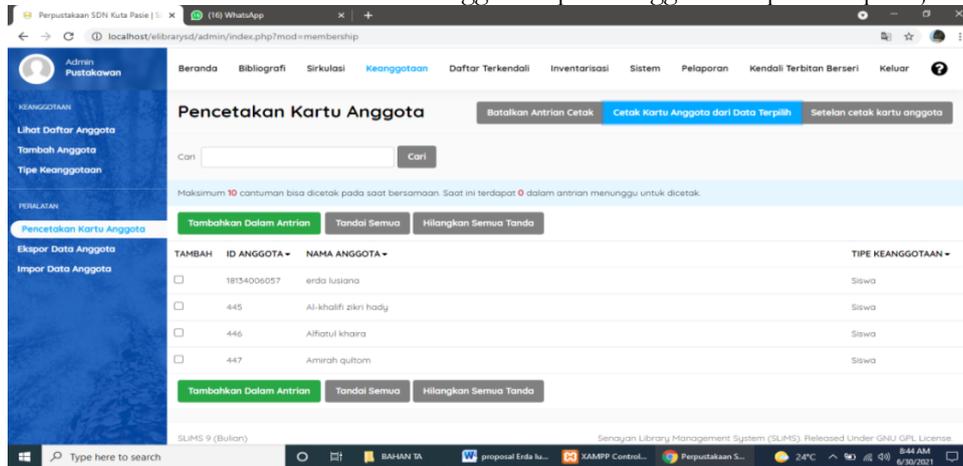
Menu keanggotaan merupakan menu yang mengatur segala sesuatu yang terkait dengan keanggotaan di Perpustakaan. Pengelola perpustakaan dapat mengelola tipe keanggotaan, memasukkan data anggota, dan cetak kartu anggota di dalam menu ini.



Gambar 5. Pengimputan Data Anggota

5) Perancangan *Form* pencetakan kartu Anggota

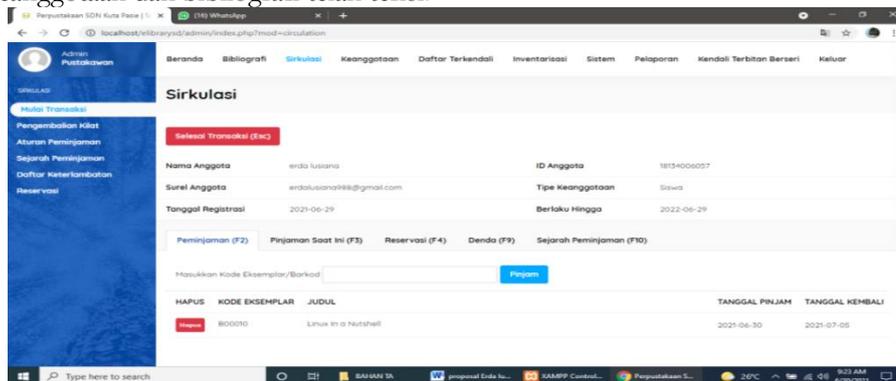
Apabila semua data anggota telah terisi, pustakawan dapat mencetak kartu anggota menggunakan SLiMS. Dalam mencetak kartu anggota dapat menggunakan printer apa saja.



Gambar 6. *Form* pencetakan kartu Anggota

6) *Form* Peminjaman Buku (Menu Sirkulasi)

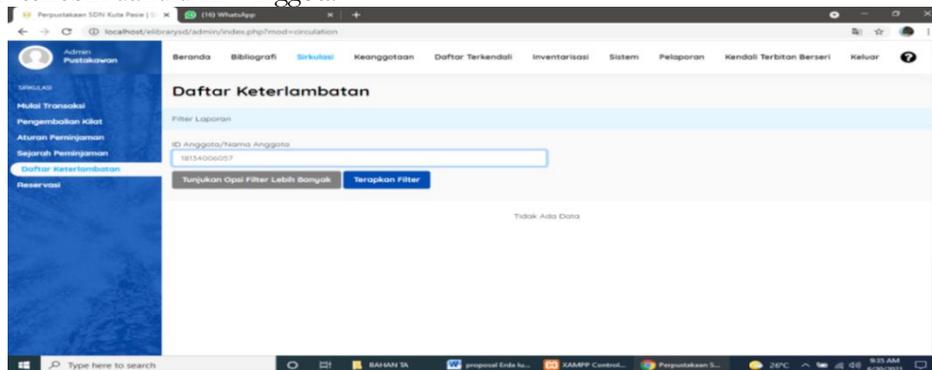
Menu sirkulasi merupakan menu yang mengatur jalannya kegiatan peminjaman, pengembalian, perpanjangan, dan reservasi koleksi perpustakaan. Menu sirkulasi dapat berjalan dengan baik jika menu keanggotaan dan bibliografi telah terisi.



Gambar 7. *Form* Peminjaman Buku (Menu Sirkulasi)

7) *Form* Pembayaran Denda (Daftar Keterlambatan)

Menu daftar keterlambatan merupakan menu yang memuat daftar anggota yang terlambat mengembalikan koleksi yang dipinjamnya. Untuk mengetahui berapa denda yang harus dibayar masukan terlebih dahulu ID Anggota.



Gambar 8. *Form* Pembayaran Denda (Daftar Keterlambatan)

4. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil pembahasan, penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan diantaranya; Dengan adanya pembuatan Sistem Informasi data buku menggunakan aplikasi SLiMS 9 bulian dapat memudahkan pengelola pustaka dalam proses pendataan yang mencakup penginputan data buku, pencarian data buku maupun pembuatan laporan, dan Dengan hasil sistem rancangan baru menghasilkan 7 menu diantaranya *Form* login, pendaftaran anggota baru, pengimputan data buku, penelusuran koleksi, peminjaman buku, pencetakan kartu peminjaman dan pembayaran denda.

5. Daftar Pustaka

- [1] Hasibuan, Z. A. 2013. Pengembangan Perpustakaan Digital: Studi Kasus Perpustakaan Universitas Indonesia. Makalah Pelatihan Pengelola Perpustakaan Perguruan Tinggi. Cisarua-Bogor, 17-18.
- [2] Hariyadi, R. R., & Yasir, Y. 2017. Penerapan Teknologi Informasi Digital Library Ur Dengan Menggunakan Technology Acceptance Model Di Fisip Universitas Riau (Doctoral dissertation, Riau University).
- [3] Arnomo, I. 2016. Pemanfaatan perangkat lunak open source “SLiMS” untuk repository perguruan tinggi. *Studia Informatika: Jurnal Sistem Informasi*, 9(2).
- [4] Ganda, Y. O., Londa, N. S., 2018. Penerapan Aplikasi Senayan Library Management System (SLiMS) Dalam Meningkatkan Layanan Pengguna Di Perpustakaan Unika De La Salle Manado. *ACTA DIURNA KOMUNIKASI*, 7(3).
- [5] Amri, S., & Prasetyo, N. 2021. Manajemen SLiMS Perpustakaan Universitas Semarang. *InFormation Science and Library*, 2(1), 1-7.
- [6] Supriyono, S., & Muslimah, E. 2018. Perancangan Sistem Informasi Manajemen Berbasis *Web* Studi Kasus: RS dr. Etty Asharto Batu. *Matics*, 10(1), 21-25.
- [7] Azwar, M. 2013. Membangun Sistem Otomasi Perpustakaan dengan Senayan Library Management System (SLiMS). *Khizanah al-Hikmah: Jurnal Ilmu Perpustakaan, Informasi, dan Kearsipan*, 1(1), 19-33.
- [8] Pratama, I. P. A. E. 2019. Sistem Informasi dan Implementasinya: Teori & Konsep Sistem Informasi Disertasi Berbagai Contoh Praktiknya Menggunakan Perangkat Lunak Open Source.
- [9] Surachman, A. Y., Sos, S., & Kom, M. I. (2019). Konsep Dasar Sistem Komunikasi.
- [10] Putri, G. V. 2019. Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen Dan Implementasi Sistem Informasi Manajemen Di Sekolah.
- [11] Septiantono, T. 2017. Konsep Dasar Literasi Informasi. Jakarta: Universitas Terbuka.[Online] Diakses dari: [http://repository. ut. ac. id/4198/1/PUST4314-M1. pdf](http://repository.ut.ac.id/4198/1/PUST4314-M1.pdf) pada, 25-10.



- [12] Manu, G.A. and Fallo, D.Y.A., 2022. PEMANFAATAN SLIMS (SENAYAN LIBRARY MANAGEMENT SYSTEM) SEBAGAI E-LIBRARY DI UNIVERSITAS CITRA BANGSA. *HINEF: Jurnal Rumpun Ilmu Pendidikan*, 1(1), pp.15-25.
- [13] Zufria, I., Hasugian, A.H., Hasibuan, M.S. and Lubis, A.H., 2022. Literasi Digital: Pemanfaatan dan Penggunaan E-Library Menggunakan Software SLiMS" di Desa Denai Lama, Pantai Labu-Deli Serdang. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(1), pp.1-10.
- [14] Astuti, Y., 2022. Pengembangan Perpustakaan Digital Universitas Riau Dengan Program Library Management System (SLIMS). *Jurnal Gema Pustakawan*, 1(1), pp.36-42.
- [15] Kholidah, M., 2021. *Manajemen layanan perpustakaan berbasis teknologi Informasi sebagai pendukung pembelajaran pemustaka: Studi kasus Perpustakaan UIN Maulana Malik Ibrahim Malang* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim).
- [16] Rodin, R., 2018. Kinerja pustakawan perpustakaan perguruan tinggi islam di Provinsi Bengkulu. *Jurnal Kajian Informasi & Perpustakaan*, 6(2), pp.151-168.